**Приложение 9. Дидактическая игра «Наряди и покорми поросенка**

 

***Вид игры:***

настольно-печатная;

познавательно-обучающая.

***Дидактическая задача***

*Образовательная:*

учить застегивать на пуговицу или липучку «одежку» для поросенка; помещать внутрь пуговицы соответствующего одежде цвета;

закреплять знание цвета;

развитие воображение.

*Развивающая:*

развитие мелкой моторики пальцев рук;

развитие умения подбирать подходящие варианты решения поставленных задач.

*Оздоровительная:* развивать зрительно-моторную координацию, мелкую моторику пальцев рук, речевые навыки.

*Игровая задача:* воспитание любознательности, активизация познавательных интересов, расширение кругозора.

***Дидактический материал:*** поросята из маленьких пластиковых бутылок, одежда из ткани (полоски).

***Ход игры:*** детям предлагается подобрать одежду для поросенка, застигая ее на пуговицу или липучку, открутить крышку бутылки и «покормить поросенка» поместить внутрь пуговицы соответствующего одежде цвета;

***Вариант игры:*** игра проводится только в присутствии взрослого.

***Методические указания к игре:*** игра предназначена для детей дошкольного возраста (от 3 до 7 лет). Эта игра является эффективным упражнением для развития мелкой моторики рук.

***Использование дидактической игры:*** в ходе реализации основных видов образовательной деятельности с детьми дошкольного возраста.